

## ABSTRAK

Hewan sapi, termasuk hewan yang banyak terjangkit penyakit. Pengetahuan penyakit masih sedikit, sehingga perlu sosialisasi masyarakat, yang diharapkan menjaga hewan ternaknya tetap sehat. Kebanyakan masyarakat mendapatkan sumber materi pembelajaran hanya dari buku atau keterangan dari penyuluh lapangan, sehingga menyebabkan rendahnya visualisasi pada masyarakat tentang materi yang di pelajari. Hal ini menimbulkan kejenuhan pada masyarakat dalam mempelajari gejala penyakit terhadap hewan ternaknya. Komputer dapat digunakan membuat konsep yang abstrak menjadi konkret melalui visualisasi statis maupun animasi. Melalui animasi dapat dibuat suatu konsep yang lebih menarik sehingga menambah motivasi untuk mempelajari gejala penyakit terhadap hewan ternak sapi. Dengan komputer dimungkinkan pembuatan program visual secara multimedia yang interaktif. Pada skripsi ini telah dibuat aplikasi multimedia interaktif pengenalan gejala penyakit pada hewan ternak sapi. Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah metode pengembangan multimedia dengan tahapan yaitu konsep (*concept*), perancangan (*design*), pengumpulan bahan (*material collecting*), pembuatan (*assembly*), pengujian (*testing*). *Adobe Flash CS 4* digunakan sebagai *Animation Editor*. Pengolahan data suara menggunakan *Cool Edit Pro 2.1*. Aplikasi multimedia pengenalan gejala penyakit pada hewan ternak sapi ini dapat digunakan oleh penyuluh lapangan dan pemilik hewan ternak sapi untuk mengetahui definisi, penyebab, gejala, diagnosa, dan pencegahan serta pengobatan penyakit. Dalam penggunaanya tidak menutup kemungkinan aplikasi ini dapat juga digunakan secara luas.